



GUAYAQUIL TENIS CLUB

REGLAMENTO GENERAL OLIMPIADAS GUAYAQUIL TENIS CLUB 2023

Última actualización: 05 06 2023

DE LA ORGANIZACIÓN

- El Directorio del Guayaquil Tennis Club, por medio de su comisión de deportes, organizará cada año los juegos deportivos internos para sus asociados, considerados como tales, los socios y socias activos, esposos (as), hijos (as) nietos (as) *menores de 18 años*, siempre que se encuentren habilitados por los estatutos institucionales vigentes.
- Los participantes deberán cumplir con el requisito de inscripción (\$20 + iva por jugador) y no tener impedimentos disciplinarios o estatutarios vigentes.
- El público deberá permanecer en el espacio brindado por el club (Gradas).

DEPORTES QUE PARTICIPAN

Los deportes que participan son Tenis, Fútbol, Natación, Beach Tenis, Ping Pong, Volley, Maratón/Carrera, Cuarenta y Baloncesto.

CATEGORIAS

Existen 6 categorías:

Infantil: 2018-2017, 2016-2015, 2014-2013, 2012-2011

Juvenil: 2010-2009, 2008-2007, 2006-2005

Senior: 2004-1981.

Master: Nacidos hasta 1980.

DEPORTES	CATEGORIAS								
	INFANTIL				JUVENIL			SENIOR	MASTER
	2018-2017	2016-2015	2014-2013	2012-2011	2010-2009	2008-2007	2006-2005	2004-1981	NACIDOS HASTA 1980
FUTBOL	X	X	X	X	X	X	X	X	X
TENIS	X	X	X	X	X	X	X	X	X
NATACION	X	X	X	X	X	X	X	X	X
MARATON	X	X	X	X	X	X	X	X	X
PING PONG			X	X	X	X	X	X	X
BEACH TENNIS				X	X	X	X	X	X
VOLLEY								X	X
CUARENTA								X	X
BALONCESTO								X	X



GUAYAQUIL TENIS CLUB

- a) Es obligatorio que los equipos inscritos participen en todas las disciplinas.
- b) El equipo que no se presente a competir en dos ocasiones, en alguno de los deportes del torneo: Tenis, Fútbol, Natación, Beach Tenis, Ping Pong, Volley, baloncesto, cuarenta y Maratón/Carrera, pierde todos los puntos acumulados y quedará automáticamente descalificado de los juegos de Olimpiadas del Club.
- c) Cada equipo deberá tener un máximo de 27 integrantes inscritos:
 - **Cat. Infantil y Juvenil:** Un máximo de 2 invitados de socios.
 - **Cat. Senior:** Un máximo de 2 invitados de socios.
 - **Master: (0 invitado)**
- d) Los invitados inscritos en los equipos participantes de las categorías **Senior y Master NO** podrán inscribir Ex-futbolistas Profesionales con menos de 5 años de inactividad profesional.
- e) La comisión deportiva aplicará para el objeto las reglas vigentes en estatutos y reglamentos actualizados de cada disciplina y exigirá la inscripción del participante en una hoja debidamente respaldada por el representante del equipo y su patrocinador.

DE LA OBLIGACIÓN DEL EQUIPO PARTICIPANTE

Es obligación de los participantes:

- a) Presentar un listado de los jugadores y representantes de los equipos con el número de afiliación en el club y una copia de la cédula(legible) de identidad de cada uno de los integrantes.
- b) Es obligación que el Delegado de cada equipo (mayor de 18 años, y socio activo del GTC), asistan al congresillo técnico que realiza la organización del torneo de Olimpiadas; la fecha será designada por la organización y difundida vía email a los Delegados.
- c) El equipo que NO cumpla con el inciso anterior (congresillo técnico), perderá tres (3) puntos de la tabla de fútbol y no tendrá derecho a reclamos por algún suceso posterior.
- d) Los equipos se presentarán a sus encuentros deportivos debidamente uniformados, (igualdad de camiseta, pantaloneta y polines del mismo color), salvo en el caso del arquero, que usará buzo y/o camiseta de distinto color.
- e) Los equipos NO podrán ingresar deportistas no inscritos en la lista oficial.
- f) Deportistas no inscritos en la ficha inicial, no podrán ser inscritos durante los juegos.
- g) Es obligación de todos los equipos inscritos desfilar (mínimo 5 jugadores) con sus representados correctamente uniformados y su respectiva madrina en el día de la inauguración de los juegos de Olimpiadas de Club.
- h) Por debidamente uniformado se entiende (en el desfile), igualdad de camiseta, pantaloneta y polines, salvo en el caso del arquero, que usará buzo de distinto color.
- i) Las sanciones a los equipos serán de la siguiente manera:
 - a. La pérdida de (2) dos puntos por no presentar Madrina en el desfile de inauguración.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

- b. La pérdida de (6) seis puntos por no presentarse a desfilar.
- c. La pérdida de (2) dos puntos por no estar correctamente uniformado en el desfile.
- d. La resta máxima de puntos por sanción será de (6) seis puntos y se aplicará directamente a la tabla de puntuaciones de la disciplina de fútbol.

COMITÉ DE DISCIPLINA

- a. El Comité de Disciplina es el ente que sanciona deportivamente a los participantes de los juegos de acuerdo con el reglamento establecido.
- b. Todo delegado acreditado que no esté de acuerdo con una sanción impuesta por el Comité de Olimpiadas, podrá apelar su sanción dentro de las 24 horas posteriores de haber sido notificada.

VEEDORES

- a) Los veedores podrán ser particulares contratados por el Comité Organizador. Para todas las pruebas existirán Veedores, quienes informarán independientemente de lo actuado, en forma detallada y precisa en la planilla de juego.
- b) El veedor se encargará de la planilla de juego, el delegado o capitán se acercará al veedor para inscribir a su equipo (presentando cédulas), al término del juego el capitán/delegado de cada equipo firmará la planilla de juego.
- c) La planilla es un acta de juego que será el documento oficial de dicho evento, deberá firmarla conjuntamente el árbitro, veedor y capitanes de cada equipo.
- d) Todo veedor será colaborador del árbitro o de los jueces según el caso para cualquier acción dentro o fuera del recinto deportivo (Cancha, Pista o Salón) y en caso de existir una anomalía deberá elaborar un informe donde se indique la misma, de forma detallada y precisa.
- e) Las tarjetas no se pueden eliminar ni borrar por lo que es importante que los capitanes se fijen que el registro de estas es el correcto al momento de firmar las actas de juego.

DE LOS HORARIOS Y FECHAS DE JUEGO

Las fechas y horas de juego son **inamovibles**, salvo el caso de fuerza mayor o calamidad probada y aceptada por el rival de turno, en cuyo caso, el juego se fijará en una fecha que será aprobada por el comité organizador.

DEPORTES EN COMPETENCIA

FUTBOL 8

NATAACION

MARATHON 1K, 3K y 5K

TENIS

PING PONG

BEACH TENNIS

VOLLEY

CUARENTA

BALONCESTO



GUAYAQUIL TENIS CLUB

REGLAMENTOS EMERGENTES

- a) En todos los Deportes, Disciplinas y Pruebas que forman parte del programa de los Juegos Deportivos del Guayaquil Tennis Club, se seguirán básicamente los Reglamentos y conceptos establecidos por la Carta Olímpica y las Federaciones Nacionales e Internacionales de Deportes, principalmente las de orden técnico-disciplinario, reglamento que regularán los torneos, pruebas y deportes que se realicen en estos Juegos Olímpicos; pero teniendo estos juegos como objetivo el reunir a los Socios en un festival de unión y camaradería.
- b) Si durante las competencias se hicieren ciertos cambios, el fin será adaptarlos a la finalidad que se persigue, sin apartarlos de la esencia de cada Deporte, los cuales están incluidos en este reglamento.
- c) El equipo que se retire del campo de juego sin justificación alguna, una vez iniciado el partido, en cualquier Deporte, sin razón reglamentaria, será eliminado de las Olimpiadas vigentes.
- d) No se permitirá el ingreso al público al área de la cancha de futbol, el sector destinado para el público serán las gradas.
- e) Al área de la cancha de futbol solo podrán ingresar los jugadores inscritos en la planilla, adicional a 2 acompañante por equipo, (delegado y el entrenador/técnico en caso de tenerlo).

DISPOSICIÓN PARA LOS DEPORTES

FÚTBOL

La duración de los partidos y número de jugadores se ha establecido de acuerdo a cada categoría.

- a) Se jugará con las reglas de la FIFA, pero sin fuera de juego, con acumulación de tarjetas amarillas en varios partidos. Igualmente se aplicará el reglamento de la Federación Ecuatoriana de Fútbol.
- b) Se premiará partido ganado con 3 puntos y partido empatado con 1 punto en la tabla de posiciones.
- c) Los puestos de 3er y 4to lugar, se establecerán en base a los resultados obtenidos en semifinales (de ser el caso).

INFANTIL: Las categorías 2018-2017, 2016-2015, 2014-2013, se jugarán en ¼ de cancha con 8 jugadores. Dos tiempos reglamentarios de 15 minutos cada uno, con descanso intermedio de 5 minutos; se jugará con pelota #4.

La categoría 2012-2011 se jugará en CANCHA REDUCIDA media cancha con 8 jugadores. Dos tiempos reglamentarios de 20 minutos cada uno, con descanso intermedio de 5 minutos, se jugará con pelota #4.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

JUVENIL: Las categorías 2009-2008, 2007-2006 y 2005-2004, se jugarán en media cancha con 8 jugadores. Dos tiempos reglamentarios de 20 minutos cada uno, con descanso intermedio de 5 minutos, se jugará con pelota #5.

SENIOR Y MASTER: Se jugarán en media cancha con 8 jugadores. Dos tiempos reglamentarios de 25 minutos cada uno, con descanso intermedio de 5 minutos. Solo la final será de 2 tiempos de 30 minutos cada uno, se jugará con pelota #5.

CANCHAS

Todo equipo inscrito podrá ingresar al área de canchas únicamente con sus participantes que consten en la planilla de juego. Los suplentes deberán estar sentados en las gradas (señaléticas)

DEL EQUIPO

- a) Para poder jugar un partido de Fútbol, deberán estar presentes en la cancha 8 jugadores y como mínimo 5 jugadores. Los cambios son ilimitados para todas las categorías, donde los jugadores que salgan podrán volver a ingresar sin número de veces. Todo cambio debe ser anunciado en la mesa de control (veedor).
- b) No podrá jugar un equipo con menos de 5 jugadores, ya sea por inasistencia, enfermedad, lesiones o expulsiones; caso de darse, termina el partido con el marcador de 3 – 0 o con el que tuviere si fuera mayor.

TARJETAS

Tarjeta amarilla: La acumulación de tres (3) tarjetas amarillas corresponden a un (1) partido de suspensión en cualquiera de las etapas del torneo. En caso de que un jugador acumule dos (2) tarjetas amarillas en la primera etapa, estas se eliminarán para la segunda etapa.

Tarjeta roja: toda tarjeta roja será sancionada de acuerdo a la gravedad del caso:

- 2 tarjetas amarillas igual a roja, 1 partido de suspensión.
 - Tarjeta roja directa, 2 partidos de suspensión.
- a) Toda tarjeta roja es sancionada dependiendo de la gravedad del caso, el informe del árbitro y veedor será importante para que el Comité de Disciplina ejecute la sanción, siendo los siguientes:
 - a. Reclamos indebidos o insultos al Juez, veedor, compañeros o rivales y público en general dos partidos de sanción extras.
 - b. Agresión física a compañeros o rivales: pasaría a la comisión de disciplina del GTC.
 - c. Actitudes indecorosas, gestos obscenos contra autoridades o público pasaría a la comisión de disciplina del GTC.
 - d. Intento de agresión física al Juez, rival, veedor y público en general pasaría a la comisión de Olimpiadas del GTC.
 - e. Agresión física al árbitro, vocal o veedor y/o público en general: pasaría a la comisión de disciplina del GTC.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

- f. Cualquier competidor que se presentare a jugar bajo una influencia notoria de sustancias psicotrópicas incluidas alcohol, no podrá ingresar a la cancha, y de no acatar su sanción será de al menos 4 partidos; para establecer la condición, estar bajo la influencia química se requerirá en el mismo momento del árbitro titular más el criterio del veedor que esté actuando
- b) Si un equipo hubiera hecho participar en cualquier deporte a un participante que no cumpla con los requisitos establecidos en el Reglamento, se entenderá que la prueba o juegos por equipo en las cuales haya intervenido las perdió y los puntos de ese partido pasaran al equipo contrario.
- c) Si una delegación no se presentara a competir en dos ocasiones (2 fechas), en alguno de los deportes del torneo, quedará eliminado de las Olimpiadas GTC. Los puntos que falten por disputarse serán adjudicados a sus rivales. Los resultados anteriores no sufrirán variación alguna.
- d) Cualquier invasión que genere gresca en la cancha, insultos al árbitro, a los jugadores y/o veedor que estén actuando, por personas plenamente identificadas con uno de los contendientes sea o no miembro del equipo, acarreará automáticamente la perdida de este partido así como la perdida de los puntos de ese equipo, todo esto sin perjuicio de las sanciones particulares que el Comité de Disciplina determine para cada trasgresor, el que provoque las acciones anteriormente señaladas, será sacado por el comité de disciplina del club y de ser plenamente identificado, será sancionado con la expulsión del infractor, por lo menos un año de no poder participar en los Juegos y en caso de no ser Socio del Club, serán vetados del club indefinidamente

BEACH TENIS

(MIN/MAX 2 PARTICIPANTES EN CANCHA)

- a) El equipo lo integran 2 jugadores A+B debidamente uniformados.
 - a. El capitán debe inscribir a su equipo en la planilla de juego y al término firmar.
 - b. Los juegos se regirán por las reglas de la FET y la ITF, siendo las más importantes:
 - c. Se jugará 2 sets de 6 **GAMES**, en el caso de empatar a 6 en un set, se jugará un Tie-Break de 7 puntos (2 puntos de diferencia). en el caso de empatar los sets 1-1 se jugará un Tie-Break de 10 puntos (2 puntos de diferencia).
 - d. En el caso de 40-40 se define en un punto de oro.
 - e. Se cambiarán de lado de cancha en un set en los puntos impares. Los jugadores tienen opción a 90 segundos de descanso. En tie-break después del 1er punto y después de 4 puntos. Los jugadores No tienen opción a descanso.
 - f. El sacador se podrá ubicar en cualquier parte de la línea de fondo, no podrá tocar la línea, la pelota en el saque podrá tocar el net.
 - g. El jugador no podrá tocar el net con ninguna parte de su cuerpo y raqueta.
 - h. El jugador no podrá pasar con el pie la línea imaginaria del net por debajo.
 - i. El jugador podrá bloquear una bola al pasar la línea imaginaria sobre la net y pasar la raqueta sin tocar la net.
 - j. Si la pelota se rompe, se repite el punto, si las líneas laterales y de fondo se salen se repite el punto.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

- b) El sistema de juego será establecido por la organización, y dependerán de la cantidad de inscritos por categoría.
- c) En cada partido de Beach Tennis se concederá dos puntos por partido ganado, y un punto por partido perdido.
- d) Los puestos de 3er y 4to lugar, se establecerán en base a los resultados obtenidos en semifinales (de ser el caso).

CUARENTA "40"

(MIN/MAX 2 PARTICIPANTES)

DE LAS INSCRIPCIONES: Las inscripciones serán por parejas. El organizador, efectuará los sorteos de las parejas y de los grupos para los juegos correspondientes.

DE LAS ELIMINATORIAS: El sistema a aplicarse depende del número de participantes y del tiempo disponible. En todo caso, se evitará tiempo muy prolongado. Si un jugador o una pareja no se presentare a jugar, quedarán automáticamente eliminado.

DE LA MODALIDAD DEL JUEGO: Los juegos se realizarán en el sistema de "TODOS CONTRA TODOS" por puntaje, adjudicando un punto a la pareja ganadora de cada juego.

Si hubiese una gran cantidad de parejas inscritas, se formarán grupos por sorteos; con este sistema, de cada GRUPO se saca por eliminatorias DOS parejas GANADORAS, habrá tantas parejas ganadoras como grupos se hayan formado. Estas parejas se enfrentarán hasta que subsistan nuevamente DOS PAREJAS que son las que definen el campeonato. Sea cual fuere el sistema que se emplee, mínimo se jugará DOS "CHICAS", y si en las dos chicas se produce empate, se jugará una tercera partida que es la "BUENA" o definitiva.

En caso de que hubiese dos o más parejas con el mismo puntaje en cada GRUPO, se clasificarán de acuerdo con el porcentaje de los juegos realizados. (Porcentaje de ganados y perdidos). Si hubiese dos o más parejas, con el mismo porcentaje, se realizarán juegos de desempate.

El campeonato se realizará por el sistema de puntaje, en la siguiente forma:

- punto para la pareja ganadora
- 1 punto para la pareja ganadora por W.O
- 0 punto para la pareja perdedora.

El tiempo de espera para la presentación de las parejas, será máximo de de la señalada para el comienzo de los juegos y en caso de pasarse de este tiempo se considerará como no presentación (W.O.) y los puntos serán asignados a las parejas contendoras.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

DEL JUEGO:

- a) Los juegos se realizarán con las barajas o cartas que escoja el Comité Organizador, las mismas que serán facilitadas por el Club;
- b) Se pondrá en cada mesa un juego completo de fichas: 6 fichas de un color (para los perros) de 10 puntos cada uno, y fichas de otro color (para los tantos) de dos puntos cada ficha;
- c) En cada mesa de ser posible, también se pondrá un "HUAYRURU" o algo que indique quién dará la próxima data.

El cobro de la falla podrá efectuarse solamente hasta el momento que se haya terminado de efectuar la nueva data.

El cobro de la ronda podrá efectuarse solamente en el momento que el jugador vaya a efectuar su primer juego después de haber recibido las cartas.

DE LAS AUTORIDADES A DESIGNARSE: Serán las siguientes:

- a) JUEZ PRINCIPAL: Este Juez será designado por la Comisión de Olimpiadas, y él resolverá problemas o discusiones que se presenten en el desarrollo del evento y que no estén contempladas en este reglamento y su decisión será inapelable.
- b) JUEZ DE TANTOS: Encargado de entregar los tantos en cada jugada, sin necesidad de que le sean solicitados por los jugadores, a excepción de los de Caída en Ronda y Falla.

DE LOS DETALLES DE JUEGO Y MANERA DE COMPUTAS: El juego se realizará con datas de (5) cartas a cada jugador.

LA MANO O DATA se hará por sorteo. Un jugador de cada equipo sacará una carta y el que sacó la carta mayor gana la DATA. Si los dos sacan el mismo número, se inicia nuevamente el sorteo con los otros dos participantes. Si nuevamente se produce el empate se repetirá el proceso tantas veces como sea necesario. Para este sorteo, el "AS", se tomará como carta MENOR.

El jugador que ganare la DATA, baraja y dará las cartas y hace cortar las mismas por el jugador que se encuentra a su izquierda.

La forma de cobrar el juego es la siguiente:

1. Dos por caída normal.
2. Cuatro por caída y limpia.
3. Dos por ronda.
4. Cuatro por caída con la Ronda.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

5. Diez por la doble Ronda.
6. Cuatro por caída a la Ronda.
7. Seis por caída con la Ronda y limpia.
8. Cuatro por cobro indebido de ronda y jugada.
9. Dos por falta.
10. Diez por cartas mal dadas o montarse, y pasa la mano.
11. En caso de empate en cartas, ganará los dos puntos la pareja que dará las mismas.
12. Cuarenta se puede hacer *en toda forma* o circunstancia, vale decir; con caída de cualquier tipo, con Ronda, con Falla, con Limpia, etc.

DE LA CORTADA DEL NAIPE: La cortada del Naípe la hace el jugador que se encuentre a la izquierda del que tiene a la MANO, o sea del que reparte las cartas. El jugador que tiene la data, dará obligatoriamente las cartas a todos los jugadores de la mesa. En la primera data lo podrá hacer en la forma que lo crea conveniente, pero en la segunda data, dará las cinco cartas seguidas o juntas.

Se "ACUESTA" o juega el que recibe primero o sea el que está a la derecha del que tiene la MANO.

DE LOS "ZAPATEROS": Son los jugadores perdedores que al final de la mesa, no han alcanzado ni diez (10) puntos. No se considera juego doble o doble pérdida.

CARRERA – MARATON

(MIN 1 PARTICIPANTE)

La competencia atlética tendrá la modalidad de carrera establecida por la comisión de deportes. Podrán inscribirse los participantes que representen a **un** equipo y reúnan los requisitos exigidos.

La ubicación final(resultados) se tomará de acuerdo con la mejor ubicación del representante del equipo que llegue a la meta. (no son acumulables los puntos)

DISTANCIA POR CATEGORÍA

INFANTIL: Las categorías 2018-2017, deberán correr un circuito de 310 m O 1(una) vuelta a la pista atlética.

INFANTIL: Las categorías 2016-2015, 2014-2013 deberán correr 1 Km

INFANTIL: La categoría 2012-2011 deberá correr 3 Km.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

JUVENIL: Las categorías 2010-2009, 2008-2007, 2006-2005 deberán correr 5 Km.

SENIOR & MASTER: Las categorías Senior y Master deberán correr 5 Km.

NATACIÓN

(MIN. 1 PARTICIPANTE/ MAX.

6 PARTICIPANTES)

- a) Las competencias se registrarán bajo los reglamentos de la FENA y FINA, salvo las modificaciones escritas en este reglamento.
- b) Las pruebas serán 25 metros libres y relevos 4 X 25 metros. 50 metros libre y relevos 4 x 50 metros libres.
- c) Se inscribirán Máx. **dos (2) deportistas por equipo en las pruebas individuales y cuatro (4) deportistas en relevos.**
- d) La competencia se llevará a cabo un día **sábado**, de acuerdo a los inscritos serán los números de carriles, en la siguiente programación:
 1. Congresillo – Hora: 07:30 am.
 2. Calentamiento – Hora: 08:00 am.
 3. Inicio de competencia – Hora: 08H45 am.

INFANTIL: Las categorías 2018-2017, 2016-2015, 2014-2013:

- ✓ 25 m Libre – prueba individual con Gusano o Tabla.
- ✓ 4X25 m relevos libre – prueba grupal con Gusano o Tabla.

INFANTIL: Las categorías 2012-2011:

- ✓ 25 m Libre – prueba individual.
- ✓ 4X25 m relevos libre – prueba grupal

JUVENIL: Las categorías 2010-2009, 2008-2007, 2006-2005:

- ✓ 25 m Libre – prueba individual.
- ✓ 50 m Libre – prueba individual.
- ✓ 4X50 m relevo Libre – prueba grupal

SENIOR & MASTER: Las categorías Senior y Master:

- ✓ 25 m Libre – prueba individual.
- ✓ 50 m Libre – prueba individual.
- ✓ 4X50 m relevo Libre – prueba grupal.

TENIS

(MIN. 1 PARTICIPANTE/ MAX. 4

PARTICIPANTES)

- a) La competencia se realizará al mejor de 3 partidos: 2 singles y 1 dobles. En primera instancia se jugarán los singles y en caso de estar igualada la serie se definirá con un doble.
- b) Se jugará por eliminación directa todas las categorías que consten con más de 3 equipos inscriptos.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

- c) En todas las categorías en caso de "dues" (40-40), se definirá por punto de oro.
- d) Todos los juegos serán realizados con el ranking y reglamento interno del GTC
- e) Para iniciar los encuentros es necesario que estos ambos jugadores (Min. 2 participantes) presentes en cancha.
- f) Los encuentros serán sorteados al momento por el veedor.
- g) Los puestos de 3er y 4to lugar, se establecerán en base a los resultados obtenidos en semifinales (de ser el caso).

INFANTIL: Las categorías 2018-2017, se jugará con bolas ROJAS, cada partido se juega un super-tiebreak; es decir 10 puntos (2 puntos de diferencia), solo se jugarán 2 singles, en caso de empate se definiera un 3er partido hasta 10 puntos. Mini-Cancha – Cemento.

INFANTIL: La categoría 2016-2015 se jugará con bolas NARANJAS, la categoría 2014-2013 se jugará con bolas PUNTO VERDE, cada partido se juega un super-tiebreak; es decir 10 puntos (2 puntos de diferencia). Cancha reducida – Cemento.

INFANTIL: Las categorías 2012-2011, se jugará con pelotas normales, dos shorts sets (4 games cada set), en caso de estar igualados en sets, se definirá mediante un super-tiebreak, es decir 10 puntos (2 puntos de diferencia). Cancha completa – Cemento

INFANTIL: Las categorías 2010-2009, 2008-2007, 2006-2005, se jugará con pelotas normales, dos shorts sets (4 games cada set), en caso de estar igualados en sets, se definirá mediante un super-tiebreak, es decir 10 puntos (2 puntos de diferencia). Cancha completa - Cemento

SENIOR, MASTER: Se jugará con pelotas normales, dos sets (6 games cada set), en caso de estar igualados en sets, se definirá mediante un super-tiebreak, es decir 10 puntos (2 puntos de diferencia). Cancha completa – Arcilla.

- Se jugará en formato "Hándicap" (ventajas)

Cuadro de ventajas para singles:

RANKING	ESPECIAL	PRIMERA	SEGUNDA	TERCERA	CUARTA
ESPECIAL					
PRIMERA	+15				
SEGUNDA	+30	+15			
TERCERA	+40	+30	+15		
CUARTA	+40 -15	+40	+30	+15	



GUAYAQUIL TENIS CLUB

Cuadro de ventajas para dobles:

SUMA DE CATEGORIAS	1 A 2 CATEGORIAS	2.5 A 3.5 CATEGORIAS	4 A 5 CATEGORIAS	> 5.5 CATEGORIAS
1 A 2 CATEGORIAS				
2.5 A 3.5 CATEGORIAS	+15			
4 A 5 CATEGORIAS	+30	+15		
> 5.5 CATEGORIAS	+40	+30	+15	

VOLLEY

(MIN. 2 PARTICIPANTES)

- a) Los juegos se regirán por las reglas de la FEV
- b) Número de jugadores: cuatro jugadores, debidamente uniformados.
 - a. Los capitanes deben inscribir a sus jugadores con el veedor, al final deben firmar la planilla de juego.
 - b. Net de varones 2, 42 mts
 - c. Net de mujeres 2,24 mts
 - d. Cada equipo tiene 2 tiempos por set y 1 si existiera 3er set.
 - e. Se jugará dos sets de 25 puntos cada uno y uno de 15 puntos, en caso de que los equipos hayan ganado 1 set cada uno. Todos los sets serán corridos, esto es sin cambio (en los puntos). Para ser adjudicado un set a un equipo es necesario que exista una diferencia de dos puntos.
 - f. A la suma de 10 puntos, se cambian de lado de cancha.
 - g. En la cancha deberán estar presente 4 jugadores y como mínimo 2
 - h. Existen tarjetas, las cuales serán sancionadas de la siguiente forma:
 1. Primera advertencia de manera verbal
 2. Segunda advertencia a través de una tarjeta amarilla (1 punto a favor del contrincante)
 3. Tercera advertencia a través de una tarjeta roja (expulsión del jugador)
 - i. Rotación para el saque.
 - j. No se puede tocar la net con ninguna parte del cuerpo.
 - k. No se puede tocar la línea de fondo en el saque, se puede sacar en cualquier parte de la línea de fondo.
 - l. El saque puede tocar la net y pasar.
 - m. No existe tentativa de saque, levanto el balón y tiene que golpearlo.
 - n. Cuando pita el árbitro para el saque solo tiene 8 segundos para sacar.
 - o. En la jugada, el jugador no podrá tocar la línea central o pasar al otro campo de juego.
 - p. Solamente los capitanes podrán hacer un reclamo al juez, quien es el único que determinara si se aplica la vuelta bola.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

- q. En caso que no se presente un equipo a jugar, perderá 2/0 en set y 25/0 cada uno y 0 punto.
- r. En cada partido de Volley se concederá dos puntos por partido ganado, y un punto por partido perdido.
- s. Los puestos de 3er y 4to lugar, se establecerán en base a los resultados obtenidos en semifinales (de ser el caso).

Definición de puestos. - En caso de empate en el primer o segundo lugar en puntos, en la etapa de clasificación se definirá de la siguiente manera:

- a. Por mejores sets de diferencia;
- b. Si persiste el empate, por más tantos anotados; y
- c. Si persistiera, se jugará un partido para el desempate.

TENIS DE MESA (PING PONG)

(MIN. 1 PARTICIPANTE/ MAX. 4 PARTICIPANTES)

- a) La competencia se realizará al mejor de 3 partidos: 2 singles y 1 dobles. En primera instancia se jugarán los singles y en caso de estar igualada la serie se definirá con un doble.
- b) Se jugará por eliminación directa todas las categorías que consten con más de 3 equipos inscriptos.
- c) Los puestos de 3er y 4to lugar, se establecerán en base a los resultados obtenidos en semifinales (de ser el caso).

INFANTIL & JUVENIL: Las categorías 2014-2012, 2012-2011, 2010-2009, 2008-2007, 2006-2005, se jugará al mejor de 3 sets (11 - 11).

SENIOR, MASTER Y SUPERMASTER: se jugará al mejor de 3 sets (11 - 11).

BALONCESTO

(MIN/MÁX. 5 PARTICIPANTE)

CATEGORÍAS

La disciplina del baloncesto se jugará en las categorías que determine la Comisión Organizadora de las Olimpíadas.

DE LOS PARTIDOS

La duración de los partidos será de cuatro cuartos de 10 minutos corridos cada uno, a excepción del último cuarto, cuyos tres minutos finales, serán cronometrados, deteniéndose el reloj en cada interrupción del juego. También se detendrá el reloj en cada tiempo fuera solicitado por cada equipo, en cada uno de los cuartos (1 por cada equipo en cada cuarto).

- a. Se jugará con base en las reglas de la FIBA.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

- b. Se premiará partido ganado con 2 puntos, partido perdido con 1 punto en la tabla de posiciones; salvo que el partido fuera perdido por no presentación o por descalificación del equipo por actuación irregular durante el juego de alguno de sus integrantes.
- c. Las ubicaciones tercera y cuarta del torneo, se establecerán con base en los resultados obtenidos en semifinales (de ser el caso).

Los partidos se iniciarán con un mínimo de cinco jugadores debidamente inscritos en la planilla de juego, por equipo.

Al término de cada partido, el vocal de turno o veedor, junto con los señores árbitros, cerrarán la correspondiente planilla de juego, indicando en ellas las respectivas novedades y la firmarán conjuntamente con el capitán de cada equipo. Con base en las respectivas planillas de juego se elaborarán las estadísticas de anotación individual y por equipos para la determinación de puntuaciones individuales y por equipos, con los correspondientes averages del torneo.

CANCHAS

Todo equipo inscrito podrá ingresar al área de canchas únicamente con sus participantes que consten en la planilla de juego. Los suplentes deberán estar sentados en las gradas, en las áreas técnicas debidamente señaladas para el efecto.

DEL EQUIPO

- c) Para poder jugar un partido de baloncesto, deberán estar presentes en la cancha 5 jugadores como mínimo, debidamente registrados en la planilla de juego y correctamente uniformados, con los uniformes registrados por cada equipo, siendo obligatorios la camiseta y pantaloneta del uniforme, mientras que las medias no podrán ser tobilleras ni tipo zapatilla, solamente se permitirá las de tipo tenis o lycras largas. Los cambios son ilimitados y todos los jugadores que salgan podrán volver a ingresar indefinidamente, salvo que hubieran sido retirados por límite de faltas. Todo cambio o ingreso de jugador a la cancha, debe ser anunciado y registrado en la mesa de control (veedor).
- d) No podrá presentarse a jugar un equipo con menos de 5 jugadores, ya sea por inasistencia, enfermedad, lesiones o expulsiones; caso de darse, termina el partido con el marcador de 20 – 0 en favor del equipo contrario.

Existen dos tipos de sanciones para los participantes, siendo estas las reglamentarias y las disciplinarias. Las primeras, serán aplicadas de acuerdo al criterio de los jueces (faltas personales, técnicas, retiro de la cancha por límite de faltas, etc.), las segundas, por la Comisión Disciplinaria de las Olimpiadas o por las instancias correspondientes de la Institución, sin perjuicio de las sanciones reglamentarias aplicadas durante el desarrollo de los partidos, y estas se aplicarán para los siguientes casos:

- a. Reclamos indebidos o insultos al juez, veedor, compañeros, rivales y público en general, serán sancionados con dos partidos de sanción extras.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

- b. Agresión física a compañeros o rivales: pasaría a la comisión de disciplina del GTC.
- c. Actitudes indecorosas, gestos obscenos contra autoridades o público pasaría a la comisión de disciplina del GTC.
- d. Intento de agresión física al Juez, rival, veedor y público en general pasaría a la comisión de Olimpiadas del GTC.
- e. Agresión física al árbitro, vocal o veedor y/o público en general: pasaría a la comisión de disciplina del GTC.
- f. Cualquier competidor que se presentare a jugar bajo una influencia notoria de sustancias psicotrópicas incluidas alcohol, no podrá ingresar a la cancha, y de no acatar su sanción será de al menos 4 partidos; para establecer la condición, estar bajo la influencia química se requerirá en el mismo momento del árbitro titular más el criterio del veedor que esté actuando.
- g. Si un equipo hubiera hecho participar en cualquier deporte a un participante que no cumpla con los requisitos establecidos en el Reglamento, se entenderá que la prueba o juegos por equipo en las cuales haya intervenido las perdió y los puntos de ese partido pasaran al equipo contrario.
- h. Si una delegación no se presentara a competir en dos ocasiones(2 fechas), en alguno de los deportes del torneo, quedará eliminado de las Olimpiadas GTC. Los puntos que falten por disputarse serán adjudicados a sus rivales. Los resultados anteriores no sufrirán variación alguna.
- i. Cualquier invasión que genere gresca en la cancha, insultos al árbitro, a los jugadores y/o veedor que estén actuando, por personas plenamente identificadas con uno de los contendientes sea o no miembro del equipo, acarreará automáticamente la perdida de este partido así como la perdida de los puntos de ese equipo, todo esto sin perjuicio de las sanciones particulares que el Comité de Disciplina determine para cada trasgresor, el que provoque las acciones anteriormente señaladas, será sacado por el comité de disciplina del club y de ser plenamente identificado, será sancionado con la expulsión del infractor, por lo menos un año de no poder participar en los Juegos y en caso de no ser Socio del Club, serán vetados del club indefinidamente

DE LA RESPONSABILIDAD ADQUIRIDA

En caso de estar aceptada la participación del equipo, el representante y delegado se comprometen y serán responsables de:

- a) Asistir puntal y obligatoriamente a las reuniones a que fueran convocados para tratar asuntos referentes al juego.
- b) Preocuparse de los integrantes de su equipo. Que sea socio, hijo de socio y que tenga la edad correcta para cada categoría. En el caso de los invitados, el socio (Delegado) del equipo se hace responsable por el comportamiento de sus invitados.
- c) Tener en cuenta que existe un registro de socios y será sancionado por incluir y hacer actuar a jugadores que no estén habilitados para hacerlo.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

DE LA COMPETENCIA

ASISTENCIA

- a) Todo equipo está obligado a asistir con quince minutos de anticipación de la hora oficial del partido en el que tiene que actuar, y presentarse ante el Veedor de cancha.
- b) Deberá estar correctamente uniformado y portar su identificación (cédula en físico o virtual).
- c) Los asistentes deberán desocupar el área de canchas una vez terminado el encuentro (10 minutos).

TIEMPO DE ESPERA

- a) Todo representante, delegado y jugadores deberá conocer que sólo habrá quince (15) minutos de espera para ***el primer partido*** de la reunión programada en la fecha; en casos extraordinarios, la comisión de olimpiadas analizará el tema.

JUGADOR NO INSCRITO

- a) Si un equipo actúa con un deportista no inscrito reglamentariamente, la sanción es automática, perderá los puntos de los partidos en donde participó incorrectamente ese jugador. El equipo será separado de los juegos y el representante y/o delegado serán sancionados por el GTC.

RESPECTO A LAS AUTORIDADES

- a) En cada cancha habrá un Árbitro y un Veedor que será la autoridad dentro del campo de juego, quienes merecen el máximo respeto.
- b) Los miembros de la comisión de deportes, inspectores de campo, árbitros, jueces, vocales de mesa, etc., deberán ser respetados como autoridades que son. Caso contrario se aplicarán sanciones contempladas en los estatutos del club, reglamentos de competencia y reglas de juego.

FAIR PLAY O JUEGO LIMPIO

Es fundamental la práctica del Fair Play, por lo tanto, toda actitud que atente a la moral y a las buenas costumbres, que sean ocasionadas por los jugadores, dirigentes o representantes, serán sancionadas drásticamente y la separación automática del torneo.

DE LA DISCIPLINA

- a) Equipo que no se presente a competir en dos ocasiones (2 fechas), en alguno de los deportes, automáticamente será separado de las Olimpiadas, Los puntos que falten por disputarse serán adjudicados a sus rivales. *Los resultados anteriores no sufrirán variación alguna.*
- b) Si un equipo abandona el campo de juego o se niega a continuar en el juego, será declarado en rebeldía y se aplicará el marcador de 3 - 0 a favor del equipo que continúa en el campo de juego; en el caso de fútbol, se respetará el número de goles que haya hecho si excediera del 3 a 0. Además, el equipo que se retiró del campo de juego, será separado de las Olimpiadas GTC.



GUAYAQUIL TENIS CLUB

- c) Ningún socio podrá actuar o ser inscrito en más de un equipo, aun cuando el equipo que inicialmente lo inscribió fuera eliminado.
- d) Si en un equipo participa un deportista que suplanta la identidad de otro, su equipo perderá los puntos que hubiera ganado, que NO serán acreditados a su contendor. El equipo infractor será separado del torneo y su representante y delegado serán sancionados por el Club.
- e) Todo socio espectador que intervenga de obra o palabra en actos de violencia contra miembros de la comisión de deportes, organizadores, inspector de campo, vocal de turno, árbitros y jueces, será sancionado por la comisión de disciplina pertinente.
- f) En lo contemplado en este reglamento, la comisión de deportes y de acuerdo a los informes respectivos, sancionará y su resolución será inapelable.

PUNTAJES GENERALES

En todos los deportes y pruebas el puntaje será por equipo:

1ro	30 puntos
2do	20 puntos
3ro	15 puntos
4to	10 puntos

UBICACIÓN GENERAL

La ubicación de cada equipo será determinada por la suma de los puntos obtenidos en los diferentes deportes. El primer lugar será adjudicado al equipo que obtenga el mayor número de puntos y así sucesivamente. En caso de empate en puntos de dos o más equipos, la mejor ubicación se decidirá:

- a. Por los campeonatos individuales obtenidos por cada equipo en los juegos de turno. Si siguen empatados:
- b. Por vice – campeonatos ganados
- c. Por las terceras ubicaciones obtenidas y así sucesivamente hasta determinar el CAMPEÓN por categoría.

DISPOSICIÓN GENERAL

Para hacerse acreedor al puntaje de campeón General por categorías, será el equipo con mayor acumulación de puntos en las diferentes disciplinas.

Estos reglamentos han sido adaptados para las Olimpiadas del Guayaquil Tennis Club, esperamos contar con su participación y fiel cumplimiento del mismo.

COMISIÓN DE OLIMPIADAS